



## O CONSELHO DOS NEUTROS

O Conselho dos Neutros estava reunido na Cidade Espacial de Alvor, há milhares de quilômetros da superfície rubense. O conselho de feiticeiros e guerreiros possui 51 (cinquenta e um) membros composto por representantes do mais alto escalão místico do universo rubense, sendo 26 (vinte e seis) membros representando as regiões de Rubus 15, 8 (oito) representantes dos demais planetas da constelação rubense, 8 (oito) representantes das galáxias unidas à Rubus 15, 1 (um) do Clube da Fraternidade, o clube dos antigos feiticeiros de Saraip, 1 (um) representando a Sociedade dos Vigilantes, 2 (dois) representando Vosnu, a grande força da natureza cósmica, 2 (dois) representando os guerreiros rubenses, 3 (três) representando o Alto Conselho dos Neutros.

Eles não possuem morada fixa e ninguém sabe como encontra-los, mas o chamado sempre é respondido por todos os membros do conselho, os quais tomam seus lugares numa sala escura da Cidade Espacial de Alvor.

Depois do encontro desaparecem e as decisões tomadas, são enviadas para todos os responsáveis nas mais longínquas bases rubenses.

Os 51 (cinquenta e um) membros se vestem iguais, com uma grande túnica e capuz negros e se mantém com os braços cruzados, invioláveis. Se comunicam telepaticamente e geralmente os encontros duram um dia rubense.

Os encontros se iniciaram tempos depois de Rubus 15 livrar-se do julgo de Nambor e colonizar os demais planetas, com a finalidade de manter a ordem e o equilíbrio no universo. Alguns membros, ou seja, os três representantes do Alto Conselho dos Neutros estão desde sua fundação.

O encontro ocorre sempre que se observa um possível desequilíbrio nas forças cósmicas e não se sabe como os membros são contatados. Sabe-se apenas que – possivelmente – exista um elo psíquico entre eles.

Eles se restringem a se fazerem presentes na cidade espacial apenas durante o encontro e jamais foram vistos em outras áreas de Alvor.

Thien Al Han  
25 de Maio de 2006.